

## Dykkerbingo

Her er målet å få fire på rad enten nedover, bortover, eller på diagonalen

Strandkrabbe	Blåskjell	Plast- eller glassflaske	Tang
Noe som ikke hører hjemme i sjøen	Noe som er større enn en tennisball	Noe som begynner på bokstaven «S»	Noe man kan si en faktasetning om
Noe blått	Noe vått	Noe flott	Noe godt
En liten stein	En liten fisk eller en reke	En snegle	Sjøgress

## Letelek

Dette kan enten være en enkeltmannskonkurransse eller en lagkonkurransse. Målet er å finne flest mulig av tingene under på f.eks. 10 minutter. Det laget som har flest poeng til slutt vinner. Tingene og poengene kan selvfølgelig byttes ut etter hvor dere gjennomfører aktiviteten.

Ting	Poeng
Søppel generelt	1 poeng
Levende fisk (må holdes levende hele tiden)	5 poeng
En glassflaske	3 poeng
Strandkrabbe	3 poeng
Blåskjell	1 poeng
En stein på størrelse med en tennisball	2 poeng